



# **BUILD EDITOR**

## Build generator

Benvenuto nel file di creazione build di Breath of Games.

In questo documento potrai ricreare il tuo personaggio in modo che tutti i visitatori del nostro sito possano usufruirne e, volendo, riprodurlo ed utilizzarlo.

Cerca di completare gli spazi nella maniera più completa possibile in modo da riportare le informazioni migliori agli altri giocatori e creare una guida completa del tuo personaggio.

Il team di Breath of Games si riserva il diritto di apportare modifiche alla build nel caso in cui dei dettagli vengano inseriti scorrettamente o vi siano errori nella stesura dei testi, o eventuali aggiornamenti. Insomma non cercheremo in alcun modo di alterare il tuo personaggio, ma cercheremo invece di riportarlo il più fedele possibile a quello che è in realtà.

### Nome della build

Se lo ritieni sarebbe bello avere una panoramica di come il tuo personaggio dovrebbe comportarsi e alcune osservazioni generali della build stessa. Insomma descrivilo un po'.

Passiamo ora alla creazione vera e propria partendo con le generalità del personaggio per poi passare a qualcosa di più tecnico.



Razza



Classe



Mundus St

### Caratteristiche

Magicka



Health



Stamina



Champion Point









## Abilità







Come anticipato ora inizia la parte più specifica, qui andrai a descrivere, magari con un breve commento generale introduttivo, ciò che le tue abilità (o skill) sono in grado di fare.

Nei campi delle abilità è sufficiente inserire i nomi delle stesse, non è necessario inserire per ognuna la linea da cui proviene.

### Linea 1 ●●●

	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>





















































### Linea 2 ●●●

	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>


Ora dovresti scrivere la rotation che utilizzi quando giochi il tuo personaggio, magari motivandone passaggi o riassumendola in maniera schematica. Nel caso non sapessi di cosa stò parlando, la rotation e la sequenza con cui normalmente esegui le abilità e i Light o gli Heavy Attack.


# Equipaggia


Presta attenzione a questa parte, è fondamentale essere precisi nell'inserimento dei dati.


	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
	_____		_____		_____		_____
	_____		_____		_____		_____
	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
	_____		_____		_____		_____
	_____		_____		_____		_____
	_____		_____		_____		_____
	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
	_____		_____		_____		_____
	_____		_____		_____		_____
	_____		_____		_____		_____
	<input type="text"/>		<input type="text"/>				
	_____		_____				
	_____		_____				
	_____		_____				

## Legenda

 | L'icona rappresenta il pezzo del set, deve essere inserito il nome del set utilizzato.

 | Indica il glifo che è stato impresso sull'oggetto.

 | Rappresenta il tipo di armatura o arma indossati. Se leggero, medio o pesante per la prima quali per l'altra.

 | Indica l'effetto della pietra utilizzata durante la creazione dell'oggetto.

## Champion point

Ecco un'altra parte a cui prestare attenzione, servirà indicare i poteri nei quali hai investito i tuoi CP, se preferisci puoi inserire i dati che vuoi raggiungere una volta arrivato al livello massimo (attualmente 810, 270 punti per attributo in tutto).



### MAGE

#### RITUAL

#### APPRENTICE

#### ATRONACH

Precise Strikes	___	Elemental Expert	___	Shattering Blows	___
Piercing	___	Blessed	___	Master at Arms	___
Thaumaturge	___	Elfborn	___	Physical Weapon Expert	___
Mighty	___	Spell Erosion	___	Staff Expert	___



### WARRIOR

#### LORD

#### LADY

#### STEED

Quick Recovery	___	Thick Skinned	___	Medium Armor Focus	___
Heavy Armor Focus	___	Elemental Defender	___	Resistant	___
Bastion	___	Light Armor Focus	___	Spell Shield	___
Expert Defender	___	Hardy	___	Iron Clad	___



### THIEF

#### TOWER

#### LOVER

#### SHADOW

Siphoner	___	Healthy	___	Tumbling	___
Sprinter	___	Mooncalf	___	Befoul	___
Bashing Focus	___	Arcanist	___	Shadow Ward	___
Warlord	___	Tenacity	___	Shade	___

## Riepilogo

Per rendere veramente completa questa build servirebbero anche i dati che il tuo personaggio possiede, in modo che tutti sappiano di che pasta sei fatto. Per poterli visionare basterà premere il tasto 'C' mentre sei in gioco.

Maximum Magicka	_____
Magicka Recovery	_____
Maximum Health	_____
Health Recovery	_____
Maximum Stamina	_____
Stamina Recovery	_____
Spell Damage	_____
Spell Critical	_____
Weapon Damage	_____
Weapon Critical	_____
Spell Resistance	_____
Physical Resistance	_____
Critical Resistance	_____

## Conclusioni

Nel caso in cui aveste problemi nella compilazione della build, il team di BreathOfGames.com è sempre a disposizione, potete contattarci alla mail [breathofgames@gmail.com](mailto:breathofgames@gmail.com) dal sito o cliccando direttamente sul link della mail appena scritto.

Inviandoci questo documento compilato, acconsentirai alla pubblicazione della tua build sul nostro sito internet.

Questo documento è proprietà esclusiva di Breath of Games, al fine di un'eventuale pubblicazione sul nostro sito [www.breathofgames.com](http://www.breathofgames.com).

Questo editor si presenta in bianco e nero per evitare lo spreco di colori in stampa. Rispetta l'ambiente e non stamparlo se non è necessario.